

ที่ ศธ ๐๔๑๑๔/ว๒๒๒



สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสมุทรปราการ
ถนนวิจิตรสุการ อำเภอเมืองสมุทรปราการ
จังหวัดสมุทรปราการ ๑๙๐๐๐

๓๐ กรกฎาคม ๒๕๖๑

เรื่อง คัดเลือกโรงเรียนเข้าร่วมโครงการสื่อการสอนโปรแกรมมิ่งในโรงเรียน

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนมุกดาลัย/ผู้อำนวยการโรงเรียนบ้านสามขามิตรภาพที่ ๓

สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. สำเนาหนังสือ ที่ ศธ ๐๔๐๑๐/ว๒๒๖๔ ลว ๕ ก.ค.๒๕๖๑ จำนวน ๑ ฉบับ
๒. ใบสมัครเข้าร่วมโครงการสื่อการสอนโปรแกรมมิ่งในโรงเรียน จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วย สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ร่วมกับสำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (สวทช.) ได้ดำเนินการโครงการสื่อการสอนโปรแกรมมิ่งในโรงเรียน (Coding at School Powered by KidBright) เพื่อให้นักเรียนมีทักษะกระบวนการคิด เช่น การคิดเชิงตรรกะ การคิดเชิงคำนวณ การคิดเชิงระบบ การคิดวิเคราะห์ เป็นต้น ซึ่งกระบวนการคิดเหล่านี้เป็นสิ่งสำคัญที่นักเรียนควรได้รับการปลูกฝังตั้งแต่ระดับประถมศึกษาและมัธยมศึกษาตอนต้น และสอดคล้องกับการเรียนการสอนตามแนวทางสะเต็มศึกษา (STEM Education) เพื่อเป็นรากฐานของการสร้างนวัตกรรมทางเทคโนโลยี ที่จะนำประเทศไปสู่การพัฒนา ตามนโยบายไทยแลนด์ ๔.๐ และให้มอบหมายให้สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาทุกเขต คัดเลือกโรงเรียนเข้าร่วมโครงการสื่อการสอนโปรแกรมมิ่งในโรงเรียน (Coding at School Powered by KidBright) จำนวน ๒ โรงเรียน โดยพิจารณาคัดเลือกตามเกณฑ์ ที่กำหนด

ในการนี้ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสมุทรปราการ ได้พิจารณาจากเกณฑ์การคัดเลือกโรงเรียนเข้าร่วมโครงการสื่อการสอนโปรแกรมมิ่งในโรงเรียน ดังที่ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กำหนดให้แล้ว จึงขอคัดเลือกโรงเรียนของท่าน เป็นโรงเรียนที่เข้าร่วมโครงการสื่อการสอนโปรแกรมมิ่งในโรงเรียน (Coding at School Powered by KidBright) และขอให้ท่านกรอกใบสมัครเข้าร่วมโครงการ ดังสิ่งที่ส่งมาด้วย ๒ พร้อมทั้งเขียนอธิบายรายละเอียดตามข้อ ๔ เมื่อดำเนินการเสร็จแล้ว ให้ส่งมายังสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสมุทรปราการภายในวันที่ ๑๒ กรกฎาคม ๒๕๖๑ เพื่อจัดส่ง ให้สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานต่อไป

จึงเรียนมาเพื่อทราบและดำเนินการโดยด่วน

ขอแสดงความนับถือ

(นายสุริยะ ใจวงษ์)

รองผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสมุทรปราการ รักษาการแทน
ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสมุทรปราการ

กลุ่มนิเทศ ติดตามและประเมินผลการจัดการศึกษา

โทรศัพท์ ๐๔๒-๖๑๑๕๓๒ ต่อ ๒๔

จำนวนที่สุด
ที่ ศธ ๐๔๐๑๐/๗ ขยว ๕



เลขที่รับ ๘๙๐/๘๑๔
วันที่ ๖ ก.ค. ๒๕๖๑

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
กระทรวงศึกษาธิการ กทม. ๑๐๓๐๐

๕ กรกฎาคม ๒๕๖๑

เรื่อง คัดเลือกโรงเรียนเข้าร่วมโครงการสื่อการสอนโปรแกรมมิ่งในโรงเรียน
เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาทุกเขต

สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. เกณฑ์การคัดเลือกโรงเรียนเข้าร่วมโครงการ จำนวน ๑ ฉบับ
๒. แบบรายงานโรงเรียนเข้าร่วมโครงการ จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วย สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ร่วมกับสำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (สวทช.) ดำเนินการโครงการสื่อการสอนโปรแกรมมิ่งในโรงเรียน (Coding at School Powered by KidBright) เพื่อให้นักเรียนมีทักษะกระบวนการคิด เช่น การคิดเชิงตรรกะ การคิดเชิงคำนวณ การคิดเชิงระบบ การคิดวิเคราะห์ เป็นต้น ซึ่งกระบวนการคิดเหล่านี้เป็นสิ่งสำคัญที่นักเรียนควรได้รับการปลูกฝังตั้งแต่ระดับประถมศึกษาและมัธยมศึกษาตอนต้น และสอดคล้องกับการเรียนการสอนตามแนวทางสะเต็มศึกษา (STEM Education) เพื่อเป็นรากฐานของการสร้างนวัตกรรมทางเทคโนโลยี ที่จะนำประเทศไปสู่การพัฒนา ตามนโยบายไทยแลนด์ ๔.๐

ในการนี้สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ขอความร่วมมือสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาทุกเขตคัดเลือกโรงเรียนเข้าร่วมโครงการสื่อการสอนโปรแกรมมิ่งในโรงเรียน (Coding at School Powered by KidBright) จำนวน ๒ โรงเรียน โดยคัดเลือกตามเกณฑ์การคัดเลือกดังสิ่งที่ส่งมาด้วย (๑) และเมื่อคัดเลือกเสร็จสิ้นแล้วให้แจ้งรายชื่อโรงเรียนที่ได้รับการคัดเลือกตามแบบรายงานดังสิ่งที่ส่งมาด้วย (๒) ทางอีเมล science.obec@gmail.com ภายในวันที่ ๑๓ กรกฎาคม ๒๕๖๑ และส่งหนังสือพร้อมแบบรายงานดังกล่าว ให้สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานอย่างเป็นทางการด้วย

จึงเรียนมาเพื่อพิจารณา และดำเนินการโดยเร่งด่วนต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

(นายบุญรักษ์ ยอดเพชร)

เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

สำนักวิชาการและมาตรฐานการศึกษา

โทร. ๐ ๒๒๘๘ ๕๗๗๑

โทรสาร ๐ ๒๒๘๘ ๕๗๗๐

เกณฑ์การคัดเลือกโรงเรียนเข้าร่วม
โครงการสื่อการสอนโปรแกรมมิ่งในโรงเรียน (Coding at School Powered by KidBright)

ให้สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา พิจารณาตามเกณฑ์ดังต่อไปนี้

๑. โรงเรียนเปิดสอนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (ม.๑ - ม.๓)
๒. โรงเรียนมีนักเรียนในระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ไม่น้อยกว่า ๑๐๐ คน
๓. ไม่เป็นโรงเรียนที่อยู่ในโครงการ “สื่อการสอนโปรแกรมมิ่งในโรงเรียน (Coding at School Project)” ของ สวทช. ดูข้อมูลได้จาก <https://www.nectec.or.th/news/news-pr-news/announce-kidbright2016.html>
๔. โรงเรียนมีชุมชนคอมพิวเตอร์/ชุมชนวิทยาศาสตร์/ชุมชนหุ่นยนต์
๕. โรงเรียนมีครูวิทยาศาสตร์ หรือครูคอมพิวเตอร์ อย่างน้อย ๒ คน
๖. ให้โรงเรียนที่สนใจสมัครเข้าร่วมโครงการเขียนรายละเอียด ดังนี้
 - ๑) เขียนอธิบายวัตถุประสงค์ของการเข้าร่วมโครงการ
 - ๒) แนวทางการนำบอร์ด KidBright ไปใช้เป็นสื่อในการจัดการเรียนรู้
 - ๓) ประโยชน์ที่เกิดจากการนำบอร์ด KidBright ไปใช้ในการจัดการเรียนรู้

***การตัดสินใจคัดเลือกโรงเรียนเข้าร่วมโครงการให้เป็นอำนาจของสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา

เมื่อสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาคัดเลือกเสร็จสิ้นแล้วให้แจ้งรายชื่อโรงเรียนที่ได้รับการคัดเลือกตามแบบรายงานดังสิ่งที่ส่งมาด้วย (๒) ให้อยู่ในรูปแบบไฟล์ Excel ส่งทางอีเมล science.obec@gmail.com ภายในวันที่ ๑๑ กรกฎาคม ๒๕๖๑ จากนั้นส่งแบบรายงานฉบับที่ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา รับรองทางไปรษณีย์ มายัง

สำนักวิชาการและมาตรฐานการศึกษา
สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
กระทรวงศึกษาธิการ
ถนนราชดำเนินนอก
เขตดุสิต กรุงเทพฯ
๑๐๓๐๐
(โครงการ KidBright)

หากมีข้อสอบถามติดต่อได้ที่ หมายเลขโทรศัพท์ ๐ ๒๒๘๘ ๕๗๗๑ อีเมล science.obec@gmail.com



ใบสมัครเข้าร่วม

โครงการสื่อการสอนโปรแกรมมิ่งในโรงเรียน (Coding at School Powered by KidBright)

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

๑. ข้อมูลโรงเรียน

ชื่อโรงเรียน.....

สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา.....

เลขที่..... หมู่..... ถนน..... ตำบล.....

อำเภอ..... จังหวัด..... รหัสไปรษณีย์.....

หมายเลขโทรศัพท์..... หมายเลขโทรสาร.....

จำนวนนักเรียนทั้งโรงเรียน.....คน จำนวนนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น.....คน

๒. ข้อมูลครูผู้รับผิดชอบโครงการ (๒ คน)

๑) ชื่อ-สกุล.....ตำแหน่ง.....

หมายเลขโทรศัพท์เคลื่อนที่..... e-mail.....

ปฏิบัติหน้าที่สอนรายวิชา.....

๒) ชื่อ-สกุล.....ตำแหน่ง.....

หมายเลขโทรศัพท์เคลื่อนที่..... e-mail.....

ปฏิบัติหน้าที่สอนรายวิชา.....

๓. ข้อมูลกิจกรรมในโรงเรียน (ตอบได้มากกว่า ๑ ข้อ)

มีชมรมคอมพิวเตอร์ภายในโรงเรียน

มีชมรมวิทยาศาสตร์ภายในโรงเรียน

กิจกรรมอื่นๆ ที่ส่งเสริมการเรียนการสอนคอมพิวเตอร์/วิทยาศาสตร์ในโรงเรียน

(อธิบาย.....)

๔. เขียนอธิบายรายละเอียดข้อต่อไปนี้ (เป็นข้อมูลสำคัญในการพิจารณาคัดเลือกเข้าร่วมโครงการ)

๑) เขียนอธิบายวัตถุประสงค์ของการเข้าร่วมโครงการ

๒) แนวทางการนำบอร์ด KidBright ไปใช้เป็นสื่อในการจัดการเรียนรู้

๓) ประโยชน์ที่เกิดจากการนำบอร์ด KidBright ไปใช้ในการจัดการเรียนรู้

ลงชื่อผู้รับผิดชอบโครงการ

(.....)

วันที่.....เดือน.....พ.ศ.....

ลงชื่อผู้อำนวยการโรงเรียน

(.....)

วันที่.....เดือน.....พ.ศ.....