



ที่ ศธ ๐๔๑๑๔/ ๒๕๖๑

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสมุทรปราการ  
อำเภอเมืองสมุทรปราการ จังหวัดสมุทรปราการ ๔๙๐๐๐

๒๒

กุมภาพันธ์ ๒๕๖๐

เรื่อง โครงการกิจกรรมส่งเสริมการเรียนรู้เชิงวัฒนธรรม School Tournament

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนในสังกัดทุกแห่ง

สิ่งที่ส่งมาด้วย โครงการ

จำนวน ๑ ชุด

ด้วยมิวเซียมสยาม สถาบันพิพิธภัณฑ์การเรียนรู้แห่งชาติ (สพร.) ได้จัดกิจกรรมส่งเสริมการเรียนรู้เชิงวัฒนธรรมที่เหมาะสมกับเด็กนักเรียน อายุ ๖-๑๒ ปี ซึ่งเป็นกิจกรรมการเรียนรู้ในรูปแบบรถเรียนรู้เคลื่อนที่ คือ “รถรักเรียน by มิวเซียมสยาม” เป็นนิทรรศการเคลื่อนที่ โดยกิจกรรมเรียนรู้ประกอบด้วยความรู้ในเรื่องอาชีพ เชื่อมโยงความรู้ทางประวัติศาสตร์อย่างสร้างสรรค์ โดยจะสัญจรไปยังโรงเรียนในสังกัดสำนักงานการศึกษา กรุงเทพมหานคร และสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ตั้งแต่วันที่ ๒๐ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๐ เป็นต้นไป

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสมุทรปราการ พิจารณาแล้วเห็นว่า กิจกรรมดังกล่าวเป็นโครงการที่สามารถนำความรู้ที่ได้ไปใช้ในชีวิตประจำวัน และสอดคล้องกับนโยบายด้านการศึกษา “ลดเวลาเรียน เพิ่มเวลารู้” สอบถามรายละเอียดได้ที่ คุณพรพิชิต พรรรัตน์ โทรศัพท์ ๐๒-๒๕๕-๒๗๗๗ ต่อ ๔๑๒ โทรสาร ๐๒-๒๒๕-๑๘๘๑ รายละเอียดดังแนบมาพร้อมนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบ

ขอแสดงความนับถือ

(นายเจริญ ศรีสูงค์)

รองผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสมุทรปราการ ปฏิบัติราชการแทน  
ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสมุทรปราการ

กลุ่มส่งเสริมการจัดการศึกษา

โทร.๐-๔๒๖๑-๑๕๓๒ ต่อ ๑๗

โทรสาร ๐-๔๒๖-๑๓๐๔๐

**โครงการกิจกรรมส่งเสริมการเรียนรู้เชิงวัฒนธรรม**  
**ภายใต้โครงการ School Tournament “รตรักเรียน by มิวเซียมสยาม” Season II และรตรักเรียน MINI**

**หลักการและเหตุผล**

เพื่อเป็นการพัฒนา ส่งเสริม ขยายโอกาสการเรียนรู้และอำนวยความสะดวกให้เด็ก เยาวชน และประชาชนทั่วไปได้สามารถเข้าถึงแหล่งเรียนรู้ ฝ่ายมิวเซียมสยามจึงเสนอจัดโครงการนำร่องส่งเสริมการเรียนรู้เคลื่อนที่ออกให้บริการความรู้แก่เด็กและเยาวชนในโรงเรียนพื้นที่ต่างๆ ในเขตกรุงเทพมหานครและปริมณฑล ภายใต้แนวคิด “Play and Learn Delivery” ประกอบด้วยกิจกรรมให้บริการความรู้ที่มุ่งเน้นสร้างมิติใหม่ในการเรียนรู้นอกห้องเรียน กระตุ้นให้เด็กและเยาวชนรู้จักคิดวิเคราะห์ด้วยตนเองแบบไร้ขีดจำกัด สร้างแรงบันดาลใจให้เกิดความคิดสร้างสรรค์ใหม่ๆ ที่ต่างออกไปจากกรอบที่บรรจุอยู่ในหลักสูตรวิชาเรียน รวมถึงการจัดกิจกรรมส่งเสริมการเรียนรู้อื่นๆ ประกอบด้วย

จากโครงการนำร่อง “รตรักเรียน by มิวเซียมสยาม” ในปี 2559 ที่ผ่านมา ทางมิวเซียมสยามได้รับการตอบรับเป็นอย่างดี รวมถึงยังมีโรงเรียน และแหล่งเรียนรู้ที่ให้ความสนใจพร้อมกับการลงทะเบียนมาอย่างต่อเนื่อง จากปี 2559 - 2560 ฝ่ายมิวเซียมสยาม จึงเห็นควรให้ดำเนินการโครงการดังกล่าวต่อไป เพื่อให้เกิดความต่อเนื่อง และมีประสิทธิภาพอย่างแท้จริง ในการกระตุ้นและสร้างสรรค์ให้เด็กและเยาวชนสามารถนำความรู้ที่ได้ไปต่อยอดใช้ในชีวิตประจำวันในระยะยาวอย่างแท้จริง

**วัตถุประสงค์**

1. เพื่อเสริมสร้างการพัฒนาความรู้และอำนวยความสะดวกให้เด็กและเยาวชนได้มีโอกาสแสวงหาความรู้จากแหล่งเรียนรู้ต่างๆนอกห้องเรียน และรู้จักการประยุกต์ใช้ความรู้ ผ่านกิจกรรมการเรียนรู้เคลื่อนที่
2. เพื่อเผยแพร่ และปลูกฝังความรู้ด้านวัฒนธรรมสร้างสรรค์ที่ปรากฏในประวัติศาสตร์ไปสู่เยาวชนรุ่นใหม่ ในมิติรูปแบบใหม่ที่ต่างออกไปจากแนวคิดเดิมที่มีกับพิพิธภัณฑ์ไทย
3. เพื่อสร้างแรงบันดาลใจให้เยาวชนได้ทำความรู้จักกับตนเองให้มากขึ้น ค้นหาแรงบันดาลใจ และพัฒนาศักยภาพของตนเองตามความสนใจ
4. เพื่อกระตุ้นให้เด็กและเยาวชนได้รู้จักคิด วิเคราะห์ เรียนรู้ด้วยตนเองอย่างสร้างสรรค์ และนำไปประยุกต์ใช้สร้างเสริมในชีวิตประจำวันของตนเองได้

**กลุ่มเป้าหมาย**

1. เด็ก นักเรียน และเยาวชน
2. ครู/อาจารย์, ประชาชนทั่วไป, องค์กร/เครือข่าย

**ผลที่คาดว่าจะได้รับ**

1. เด็กและเยาวชนได้ใช้เวลาว่าง โดยเฉพาะอย่างยิ่งหลังเวลาเลิกเรียนให้เกิดประโยชน์ในการพัฒนาความรู้จากแหล่งเรียนรู้ต่างๆนอกห้องเรียน และนำไปต่อยอดอย่างบูรณาการได้



2. เด็กและเยาวชนได้เรียนรู้ด้านวัฒนธรรมสร้างสรรค์ที่ปรากฏในประวัติศาสตร์ วิถีชีวิต ความเชื่อ คตินิยม ศิลปะ และความหลากหลายของผู้คน อย่างสนุกสนานเพลิดเพลิน(edutainment) โดยอยู่บนพื้นฐานของความสนใจและความเข้าใจเฉพาะบุคคล

3. เด็กและเยาวชนได้ทำความรู้จักกับตนเองมากขึ้น มีแรงบันดาลใจในการพัฒนาศักยภาพของตนเองตามความสนใจ

4. เด็กและเยาวชนมีโอกาสในการเข้าถึงความรู้ในด้านต่างๆอย่างสร้างสรรค์ และยังสามารถเป็นช่องทางหนึ่งเพื่อช่วยกระตุ้นให้เกิดการพัฒนาต่อยอดไปสู่สังคมแห่งการเรียนรู้

### รูปแบบการจัดกิจกรรม “รถรักเรียน by มิวเซียมสยาม” Season II

รูปแบบกิจกรรมเป็นกิจกรรมการเรียนรู้ในรูปแบบรถเรียนรู้เคลื่อนที่ที่สัญจรไปยังโรงเรียนในเขตกรุงเทพ ปริมณฑล และงานความร่วมมือ/เครือข่ายที่เกี่ยวข้อง เพื่อนำเสนอเนื้อหาของการเรียนรู้สอดแทรกความรู้เชิงประวัติศาสตร์อย่างสร้างสรรค์ นำเสนอในหัวข้อเรื่อง “อาชีวะ” ถ่ายทอดสาระความรู้ผ่านวิธีการนำเสนออย่างสนุกสนานเพลิดเพลิน(edutainment) ผ่านวิธีการนำเสนอในรูปแบบที่ผู้เข้าร่วมกิจกรรมสามารถมีปฏิสัมพันธ์(interactive)กับกิจกรรมการเรียนรู้เหล่านั้นได้เป็นอย่างดีภายใต้กรอบแนวคิด Play and Lean Delivery โดยมุ่งเน้นการนำเสนอกิจกรรมการเรียนรู้ท่ามกลางสภาพแวดล้อมเปิด(Open Learning Development) ที่ผู้เข้าร่วมกิจกรรมสามารถมีปฏิสัมพันธ์ได้(interactive)สามารถสัมผัสได้ ออกแบบให้มีอุปกรณ์ เครื่องมือการเรียนรู้ ทำให้ผู้ร่วมกิจกรรมเกิดความรู้สึกร่วม

ในส่วนของเกมการเรียนรู้ เน้นเกมการเรียนรู้ในรูปแบบผสมผสานอย่างลงตัว น่าสนใจ และสอดคล้องกับกิจกรรมความรู้ที่นำเสนอ ภายใต้กรอบแนวคิด gamification โดยนำหลักการแนวคิดของการออกแบบเกมในโลกเสมือนจริงมาประยุกต์ใช้ในการออกแบบกิจกรรมการดำเนินชีวิตและกิจกรรมต่างๆ โดยในปีนี้จะออกแบบพัฒนาฐานเกมการเรียนรู้ให้คงทน แข็งแรง สะดวกต่อการติดตั้ง ขนย้าย และสามารถรองรับนักเรียนได้จำนวนมากขึ้นต่อรอบ โดยแต่ละรอบใช้เวลาในการทำกิจกรรมประมาณ 90 นาที

ผู้เข้าร่วมกิจกรรมแต่ละคนจะได้เข้าร่วมกระบวนการเรียนรู้ด้วยตัวเอง โดยผ่านกิจกรรมการเรียนรู้หลากหลายครบถ้วนทุกฐานกิจกรรม ทั้งนิทรรศการภายในรถเรียนรู้เคลื่อนที่ และกิจกรรมรอบบริเวณรถเรียนรู้เคลื่อนที่

- นิทรรศการภายในตัวรถ(interactive)
- กิจกรรม และเพื่อขยายองค์ความรู้(mini game)

### รูปแบบการจัดกิจกรรม รถรักเรียน MINI

รูปแบบกิจกรรมเป็นกิจกรรมการเรียนรู้ในรูปแบบรถเรียนรู้เคลื่อนที่ ที่สัญจรไปยังโรงเรียนในเขตกรุงเทพ ปริมณฑล และงานความร่วมมือ/เครือข่ายที่เกี่ยวข้อง เพื่อนำเสนอเนื้อหาของการเรียนรู้สอดแทรกความรู้เชิงประวัติศาสตร์อย่างสร้างสรรค์ นำเสนอในหัวข้อเรื่อง ประเพณี วัฒนธรรมที่เกี่ยวข้องกับน้ำ

- เรียนรู้เรื่องราวานประเพณีไทย ผ่านนิทรรศการ และสื่อการเรียนรู้
- เล่นเกมเสริมการเรียนรู้
- Workshop สอนทำกระทงจากวัสดุธรรมชาติ

**ขั้นตอน/กระบวนการจัดกิจกรรม**

แบ่งกลุ่มนักเรียนออกเป็น 2 ส่วน แต่ละส่วนแบ่งเป็นกลุ่มย่อยเพื่อร่วมกิจกรรมทั้งภายในตัวรถ และรอบบริเวณจนครบทุกกิจกรรม โดยจำกัดไม่เกิน 150 คน/วัน

**เวลาในการจัดกิจกรรม**

09.00-11.30 และ 13.00-14.30



สถาบันพิพิธภัณฑ์การเรียนรู้แห่งชาติ  
National Discovery Museum Institute  
สำนักงานพิพิธภัณฑ์การเรียนรู้ (สำนักงานพม.)

วันที่ทำการจอง.....

### แบบตอบรับ และจองกิจกรรมโครงการ School Tournament

ชื่อหน่วยงาน.....

ชื่อ-นามสกุล ผู้ประสานงาน  นาย  นาง  นางสาว.....

ที่อยู่..... ซอย..... ถนน..... ตำบล/แขวง..... อำเภอ/เขต.....

จังหวัด..... รหัสไปรษณีย์..... โทรศัพท์..... มือถือ.....

โทรสาร..... อีเมลล์.....

#### มีความประสงค์ เข้าร่วม ดังนี้

เข้าร่วมโครงการ รถรักเรียน by มิวเซียมสยาม” Season II

เข้าร่วมโครงการ รถรักเรียน MINI

ไม่ประสงค์เข้าร่วมโครงการ

#### ขั้นตอนการการจองกิจกรรมโครงการ

1. โทรตรวจสอบ วัน เวลา ที่ ฝ่ายมิวเซียมสยามที่เบอร์โทรศัพท์: 02-225-2777 ต่อ 412, 081-927-4808 ในวันและเวลาราชการ หลังจากได้รับการยืนยันว่ามีวันว่างจากฝ่ายมิวเซียมสยามแล้ว กรุณาส่งแฟกซ์ หรืออีเมลล์เอกสารการจอง ที่โทรสาร: 02-225-1881 หรือ E-mail: Pornpichit@ndmi.or.th
2. กรุณานำใบจองนี้พร้อมทั้งใบลงทะเบียนเด็กนักเรียนที่เข้าร่วมกิจกรรม ส่งให้เจ้าหน้าที่ ในวันที่เข้าร่วมกิจกรรม
3. ในกรณีที่ทางหน่วยงาน มีการเปลี่ยนแปลง วันและเวลา หรือยกเลิกกิจกรรม กรุณาแจ้งให้ฝ่ายมิวเซียมสยามโครงการ School Tournament ทราบล่วงหน้า อย่างน้อย 7 วันทำการ
4. หากเกิด\*เหตุสุดวิสัย\* ที่ทางมิวเซียมสยามไม่สามารถไปจัดกิจกรรม ในวัน และเวลาที่ทำการจอง ไว้แล้วได้นั้น ทางมิวเซียมสยามจะแจ้งให้ทางหน่วยงานทราบ ล่วงหน้าอย่างน้อย 1 วันทำการ และจะดำเนินการเปลี่ยนวันในการจัดกิจกรรมให้
5. กำหนดการ และการนัดหมายทางมิวเซียมสยามจะประสานงานล่วงหน้าอย่างน้อย 3 วันทำการ
6. แผนที่ และอธิบายเส้นทาง การเดินทางไปยังหน่วยงานโดยละเอียด

ชื่อผู้จอง

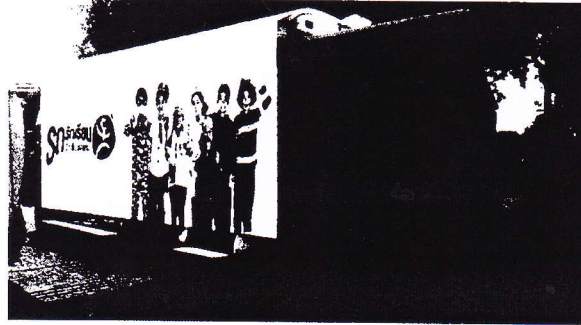
.....

ชื่อผู้รับจอง

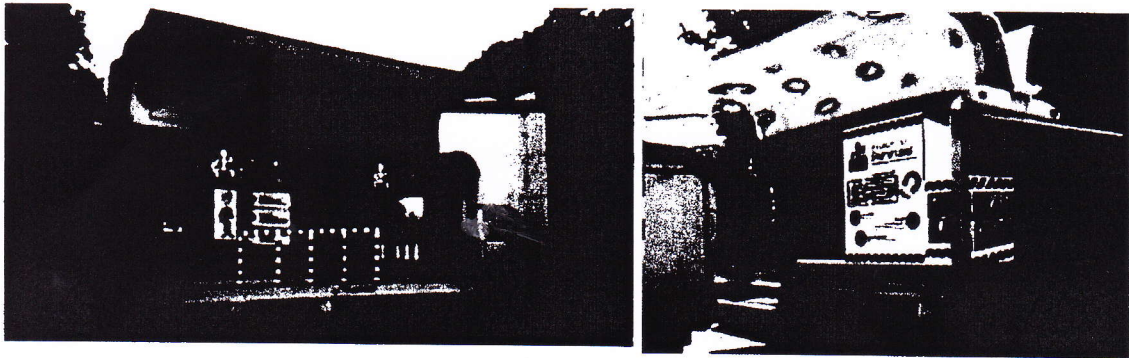
.....



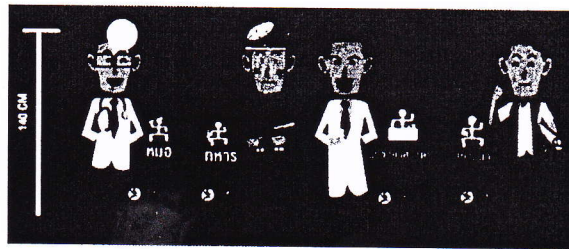
ตัวอย่างรถการเรียนรู้เคลื่อนที่และกิจกรรมประกอบ



ภาพภายนอกตัวรถ



กิจกรรมภายในตัวรถ



กิจกรรมและบอร์ดความรู้ภายนอกตัวรถ

ตัวอย่างรถรักเรียน MINI และกิจกรรมประกอบ

