



ที่ ศธ 04114/ ๑368

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา
มุกดาหาร ถนนวิจิตรูการ มห 49000

๒๒ เมษายน 2557

เรื่อง ปรึกษาสื่อต้นแบบสำเร็จรูปสร้างองค์ความรู้ในการเรียนรู้สู่ศตวรรษที่ 21 ด้วยรูปแบบ Digital Content
เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนประถมศึกษาในสังกัด ทุกโรงเรียน

สิ่งที่ส่งมาด้วย โครงการพัฒนาบุคลากร จำนวน 1 ชุด

ด้วย ชมรมส่งเสริมการจัดการ ICT เพื่อการเรียนรู้ & บริษัท สื่อนำศึกษา มีเดียกรุ๊ป จำกัด โดย ดร.รัชพล คชขารุ่งโรจน์ ได้พัฒนานวัตกรรมเทคโนโลยีทางการศึกษา เพื่อส่งเสริมการจัดการศึกษาอย่างมีคุณภาพ ในการปรับการเรียนเปลี่ยนการสอนมีการสร้างองค์ความรู้ในการเรียนรู้ สู่ศตวรรษที่ 21 ด้วยรูปแบบ Digital Content ได้พัฒนาสื่อต้นแบบสำเร็จรูปไว้จำนวนมากที่จะเลือกใช้ให้เหมาะสมกับการเรียนการสอน เช่น สร้าง E-Book มัลติมีเดีย โต้ตอบ มีเสียง ใช้ Youtube หรือ VDO ข้อสอบ Random รายงานผลได้ ต้นแบบเกมการศึกษาต่าง ๆ แบบฝึกหัดสำเร็จรูป และบันทึกเป็นรูปแบบมัลติมีเดียโต้ตอบได้ ประเมินผลการเรียนเป็นคะแนน เวลาปรี้น A4 จัดเก็บส่งทะเบียนได้ เป็นต้น ในปี 2557 เพื่อเป็นทางเลือกในการใช้เป็นเครื่องมือจัดการเรียนรู้ ให้เกิดประโยชน์กับ โรงเรียน ทางบริษัทฯ มีความยินดีขอมอบสื่อต้นแบบสำเร็จรูปให้กับโรงเรียนชุดการสร้าง E-Book 5 หน้า ใส่ภาพ VDO มีเสียง + แบบทดสอบ 10 ข้อ จำนวน 1 รูปแบบ ซึ่งสามารถนำไปสร้างสื่อได้ทุกวิชา ทุกชั้น ไม่จำกัด โรงเรียนใดสนใจติดต่อขอรับบริจาคได้ โดยส่ง E-Mail มาที่ best@ictddd.com

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษามุกดาหาร จึงให้โรงเรียนที่สนใจเข้าร่วมกิจกรรมศึกษารายละเอียดจาก WWW.ictddd.com หรือ โทร 098-6700741

จึงเรียนมาเพื่อดำเนินการ

ขอแสดงความนับถือ

(นายประมวล ธรรมรงค์)

รองผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ปฏิบัติราชการแทน
ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษามุกดาหาร

กลุ่มนิเทศ ติดตามและประเมินผลการจัดการศึกษา

โทร 0 4261 1532 ต่อ 24-25 โทรสาร 0 4261 2284

โทรสาร 0 4261 2284

โครงการ พัฒนาบุคลากรสร้างองค์ความรู้ในการเรียนรู้ ผู้ศตวรรษที่ 21 ด้วยรูปแบบ Digital Content
ผู้รับผิดชอบ ดร.รัชพล กชชารุ่งโรจน์
ระยะเวลา ตลอดปีการศึกษา

หลักการและเหตุผล

ปัจจุบันการแข่งขันทางสังคมค่อนข้างสูง ส่งผลต่อการปรับตัวให้เท่าทันกับความเปลี่ยนแปลงในบริบทของสังคม ดังนั้น การสร้างองค์ความรู้ (Content Knowledge) จึงเป็นเหตุผลสำคัญของการเรียนรู้ ในโลกของ Digital การจัดการ Content ที่น่าสนใจ เป็นระบบ เหมาะสมกับยุคสมัย เป็นเรื่องสำคัญที่จะช่วย สร้างองค์ความรู้ในการเรียนรู้ ให้เกิดขึ้นกับผู้เรียนในการเรียนรู้ยุคสังคมแห่งการเปลี่ยนแปลงผู้ศตวรรษที่ 21 ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

การใช้รูปแบบ Digital Content สำเร็จรูป จะช่วยแบ่งเบาภารกิจของบุคลากร ส่งเสริมให้ผู้บริหาร ครู นักเรียน เข้าถึงเทคโนโลยีสารสนเทศ ได้ง่ายขึ้น สะดวก รวดเร็ว ถูกต้อง รูปแบบสวยงาม น่าสนใจ ให้เกิดการเรียนรู้ และประหยัด เวลาและค่าใช้จ่าย สามารถนำไปใช้กับการเรียนรู้ได้ทันที สอดคล้องกับหลักสูตรการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21

วัตถุประสงค์

1. เพื่อพัฒนาบุคลากรให้มีทักษะปรับการเรียนเปลี่ยนการสอน ด้วยรูปแบบ Digital Content
2. เพื่อให้ครูผู้สอนและผู้เรียน ใช้รูปแบบ Digital Content สร้างองค์ความรู้ในการเรียนรู้
3. เพื่อให้สถานศึกษานำรูปแบบ Digital Content ไปประยุกต์ใช้ในการจัดการศึกษาผู้ศตวรรษที่ 21 อย่างมีประสิทธิภาพ

เป้าหมาย

เป้าหมายโดยกว้าง

1. สถานศึกษาทุกสังกัด ผู้บริหาร ครู นักเรียน นำรูปแบบไปใช้พัฒนาประสิทธิภาพการจัดการศึกษา
2. ผู้บริหาร ครู นักเรียน สถานศึกษา ทุกสังกัด เรียนรู้ได้ด้วยตนเอง จาก คู่มือฝึกปฏิบัติ

เป้าหมายเฉพาะ

1. ระดับเขตพื้นที่การศึกษา ผู้บริหาร หรือ ครู เข้าอบรมเชิงปฏิบัติการ อย่างน้อยโรงเรียนละ 1-2 คน
2. ระดับสถานศึกษา ผู้บริหาร ครู หรือ นักเรียน เข้าอบรมเชิงปฏิบัติการ อย่างน้อย 20 – 40 คน
3. ผู้เข้าฝึกอบรมทุกคน จัดทำสื่อ Digital Content ได้อย่างน้อยคนละ 1 ชิ้น

รายละเอียดและวิธีดำเนินการ

1. เนื้อหาหลักสูตร

1. กลยุทธ์การจัดการ Digital Content ในสถานศึกษา ผู้ศตวรรษที่ 21

- รูปแบบ Digital Content สำเร็จรูป
- รูปแบบ การจัดการห้องเรียนรู้ ในศตวรรษที่ 21

2. ขั้นตอนการสร้างสื่ออย่างง่าย

- การเตรียมต้นฉบับ ออกแบบ ความรู้ เป็นไฟล์ Word , รูปภาพ YouTube VDO เสียง

- การสร้างสื่อ วิธีการง่ายๆ โดยนำข้อมูล จาก Word , YouTube หรือจาก VDO บันทึกเสียง การค้นคว้าเข้าสู่ต้นแบบการสร้างสื่อสำเร็จรูปแบบต่างๆ
- การเรียนรู้ สามารถประเมินผลการเรียน รายงานผลเป็นคะแนน และ เวลา ปรี้น A4 เก็บส่งทะเบียนได้

3.สร้างสื่อ E-Book มัลติมีเดีย แบบ 5 หน้า มีเสียง

- กิจกรรม รู้จักโปรแกรม และรูปแบบ การสร้างปกหน้า ข้อความ รูปภาพ เสียง การทำสารบัญ การบันทึกจัดเก็บ

4.สร้างข้อสอบระบบ Random แบบเลือกตอบ 10 ข้อ รายงานผลได้

- กิจกรรม การสร้างโจทย์ การสร้างตัวเลือก การจัดทำเฉลย

5. สร้างสื่อ จาก VDO หรือ , YouTube

- การแปลงไฟล์ VDO การนำเข้ารูปต้นแบบ การนำเสนอ

6. ระบบการวัดผลประเมินผล ผู้ ระบบสารสนเทศเพื่อการบริหาร

- แบบทดสอบ และประเมินผลชิ้นงาน รูปแบบ Digital เข้าสู่แบบ ปพ.ต่างๆ
- ระบบสารสนเทศเพื่อการบริหารสถานศึกษา

รูปแบบการพัฒนา

- 1.ศึกษาด้วยตนเอง จากคู่มือการสร้างสื่อสำเร็จรูป ตามขั้นตอน จนจบกระบวนการ
- 2.อบรม ระยะสั้น 1-2 ชั่วโมง โดยสาธิตและการบรรยายขั้นตอนการสร้าง ไม่จำกัดจำนวนผู้เข้าอบรม
- 3.อบรมเชิงปฏิบัติการ ระยะเวลา 1-2 วัน ฝึกปฏิบัติจริง รุ่นละ 30 -50 คน

ตารางการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ

- 8.30 – 9.00 น. กลยุทธ์การจัดการ Digital Content ในสถานศึกษา ผู้ศตวรรษที่ 21
- 9.00 – 9.30 น. ขั้นตอนการสร้างสื่ออย่างง่าย
- 9.30 – 10.30 น. สร้างสื่อ E-Book มัลติมีเดีย แบบ 5 หน้า มีเสียง
- 10.30 – 10.45 น. พักร้อย
- 10.45 – 12.00 น. สร้างข้อสอบระบบ Random แบบเลือกตอบ 10 ข้อ รายงานผลได้
- 12.00 – 13.00 น. รับประทานอาหารกลางวัน
- 13.00 – 14.30 น. แบบสร้างสื่อ จาก VDO หรือ , YouTube ขั้นตอนการนำสื่อไปใช้งาน
- 14.30 – 14.45 น. พักร้อย
- 14.45 – 16.00 น. ระบบการวัดผลประเมินผล ผู้ ระบบสารสนเทศเพื่อการบริหาร
- 16.00 - 16.30 น มอบเกียรติบัตรการอบรม ปิดการอบรม

หมายเหตุ 1.ตารางอาจเปลี่ยนแปลง ตามความเหมาะสม

2.ผู้เข้าอบรม ไม่จำเป็นต้องเก่งคอมพิวเตอร์ เพียงใช้งาน Word ก็พอ

สถานที่ สำนักงาน โรงเรียน โรงแรม อื่นๆ

การเตรียมก่อนอบรม

- 1.ห้องอบรม ต้องจัดเตรียมโปรเจคเตอร์ และเครื่องเสียง
- 2.ผู้เข้าอบรม ต้องมีคอมพิวเตอร์ประจำตัว หรือ กลุ่ม และให้ติดตั้ง โปรแกรม Adobe Flash CS 6 (ฉบับทดลองใช้) ประสานงานกับวิทยากรล่วงหน้า เพื่อความสะดวกและตรงตามตารางอบรม

วิทยาการ คร.รัชพล คชชารุ่งโรจน์ และคณะ

งบประมาณ

1.ระดับเขตพื้นที่การศึกษา อบรมบุคลากร เพื่อเป็นแกนนำ ไปถ่ายทอดกับครูและนักเรียน ในโรงเรียน โรงเรียนละ 1- 2 คน รุ่นละไม่ต่ำกว่า 40 คน ไม่เกิน 80 คน

ค่าสถานที่ อุปกรณ์อาหาร สำนักงานเขตพื้นที่จัดหาเอง

ค่ารูปแบบสร้างสื่อ ฟรีโรงเรียนละ 1 แบบ

(1 แบบ ใช้ปรับเปลี่ยน ชื่อวิชา ชื่อชั้นได้เฉพาะโรงเรียนที่ลงทะเบียน แต่ไม่สามารถนำไปใช้โรงเรียนอื่นได้)

ค่าวิทยากร พิจารณาตามสมควร

2.ระดับโรงเรียน อบรมบุคลากรทั้งโรงเรียน

ค่าสถานที่ อุปกรณ์อาหาร โรงเรียนจัดหาเอง

ค่ารูปแบบสร้างสื่อและค่าวิทยากร โรงเรียนละ 10,000 บาท ต่อผู้เข้าอบรม 20-50 คน เฉลี่ย คนละ 200 – 500 บาท (ได้ 10 แบบ ใช้ปรับเปลี่ยน ชื่อวิชา ชื่อชั้น ได้ทั้งโรงเรียน แต่ไม่สามารถนำไปใช้โรงเรียนอื่นได้)

3.ระดับส่วนบุคคล ค่ารูปแบบสร้างสื่อและคู่มือสร้าง (แบบละ 300 บาท ใช้ได้เฉพาะบุคคล)
(แบบละ 1,000 บาท ใช้ได้ทั้งโรงเรียน)

การประเมินผล

1.ประเมินชิ้นงานหลัง การอบรม หรือเรียนรู้ด้วยตนเอง

2.ประกวด ผลงานสร้างสื่อ

- ระดับ โรงเรียน ผลงานของนักเรียน

- ระดับ สพป. และ สพม. ผลงานของนักเรียน ครู และ โรงเรียน

ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1.สถานศึกษา ผู้บริหารโรงเรียน ครู นักเรียน มีพัฒนาการทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารได้ทั้งระบบ รองรับสู่ประชาคมอาเซียน

2.นักเรียนได้นำรูปแบบ Digital Content ไปพัฒนา ค้นคิด สร้างสรรค์ ด้วยตนเอง สร้างองค์ความรู้ ที่หลากหลายในโอกาสต่อไป